

## Pravidla

Hraje se základní hra bez rozšíření. Hraje se celkem na 3 kola. Vítězí ten kdo nasbírání nejvíce bodů za všechny 3 kola.

### Pravidla pro jednotlivá kola

Jako základ platí pravidla uvedená v příručce „Přehled hry, pravidla hry a almanach pojmů“, obsažené v posledním českém vydání Osadníků.

Herní plán je pro každé kolo nově sestaven. Staví se vždy čistě náhodně, včetně umístění území pouště. Žetony s čísly budou vždy rozmístěny podle diagramu uvedeného v pravidlech - tedy na základě písmen na jejich rubové straně dle abecedy do spirály počínající v jednom z rohů herního plánu, směřující proti směru hodinových ručiček ke středu plánu. Místa pro přístavy směřují vždy co nejvíce ke středu herního plánu, tedy směrem k pěti nebo čtyřem polím (v příkladech v krabicových pravidlech je chyba nerespektující toto pravidlo). Pro všechny stoly bude vždy sestaven stejný herní plán.

Každý hráč hodí dvěma kostkami a ten, který hodil nejvíce, bude hru začínat. Ve fázi zakládání postaví první vesnici. Další stavba vesnic probíhá ve směru hodinových ručiček a zpět. (Tedy přesně podle základních pravidel).

### Platí tato upřesnění pravidel

- Během hry je povolena jakákoliv komunikace mezi hráči.
- Kartu rytíře smí hráč zahrát před hodem kostkami nebo i po něm (ostatní akční karty vždy až po hodu).
- Během tahu smí hráč zahrát nejvýše jednu akční kartu.
- Hráč nesmí zahrát akční kartu, kterou právě koupil, s výjimkou toho, že se jedná o desátý vítězný bod. Hráč smí během tahu otočit libovolný počet karet s vítěznými body, pokud tím získává okamžitě 10 bodů a končí hru.
- Hráč smí využít přístav v tom tahu, ve kterém ho postavil.
- Hráč smí používat své přístavy k výměně pouze během svého tahu.
- Zloděj se zapojuje do hry od prvního kola.
- Pokud hráč hodí na kostkách číslo 7, musí přesunout zloděje na jiné pole. Nesmí jej ale přesunout zpět na území pouště ani na pole, na kterém zloděj stál. Zloděje může hráč přesouvat mezi různými poli dokud si nevezme kartu suroviny od hráče.
- Během svého tahu smí po hodu kostkou libovolně kombinovat stavění a obchodování s ostatními hráči.
- Vesnice může být povýšena na město během téhož kola, ve kterém byla postavena. Hráč ale nesmí takto postavit město, pokud již má všech 5 vesnic na herním plánu. (přesněji nesmí zaplatit za šestou vesnici, i kdyby ihned zaplatil i její povýšení na město).
- Pokud není v některém okamžiku v banku dostatek karet nějaké suroviny pro všechny hráče, nebere tuto surovinu žádný hráč. Ve chvíli, kdy danou surovinu má brát pouze jeden hráč, vezme si všechny karty této suroviny, které v banku zbývají.
- Cesta (pro účely karty „Nejdelší obchodní cesta“) je přerušena soupeřovou vesnicí nebo městem, které na ní stojí.
- Nelze stavět cestu skrze soupeřovu vesnici či město.
- Hráč vyhrává, pokud je právě na tahu a má alespoň 10 bodů.
- Neotočené přímé body se započítávají do celkového skóre.
- Hráč nesmí odhodit do banku žádnou kartu navíc (např. aby měl jen 7 karet v ruce).
- Právě postavenou cestu lze odebrat a postavit na jiné místo dokud hráč neprovede jinou (následující) akci.
- Obchodovat lze pouze se surovinami, a to pouze s těmi, které v danou chvíli hráč opravdu drží. Není dovoleno obchodovat s budoucími sliby, s akčními kartami ani není dovoleno do obchodů jakkoliv zapojovat možnosti pohybu zloděje.

- Obchod musí vždy na obou stranách obsahovat alespoň jednu surovinu a nejsou povoleny obchody obsahující na obou stranách surovinu stejnou (např. tedy nejsou povoleny obchody: ovečka za nic, dvě ovečky za jednu ovečku ani ovečka za ovečku a dřevo).
- Pokud po hodu kostkami neleží alespoň jedna kostka ve vodorovné poloze nebo opustila stůl, opakuje se hod oběma kostkami.
- Pokud padne při hodu kostek číslo 7, tak se do počtu karet, které hráč drží v ruce NEZAPOČÍTAVAJÍ akční karty, které hráč koupil v průběhu hry.
- Během hry není dovoleno divákům se zdržovat kolem herního stolu.

### Celková pravidla

Pokud je to možné, hraje se vždy ve čtyřech hráčích, pokud celkový počet hráčů není dělitelný čtyřmi, méně hráčů hraje vždy u stolu hráčů s nejnižším počtem bodů. Pokud po dělení počtu hráčů čtyřmi zůstávají tři, hrají hráči s nejnižším počtem bodů ve třech. Pokud zůstávají dva, hrají hráči ve trojicích u posledních dvou stolů.

Hraje se systémem na 3 kola. Každé herní kolo bude náhodně rozlosováno, přičemž je snaha vyloučit opakovanou hru kterékoli trojice a minimalizovat opakovanou hru dvou hráčů. Pro první kolo budou čtveřice hráčů, kteří proti sobě nastoupí, určeny losem.

### Body

Za umístění v jednotlivých hrách budou hráči podle svého umístění získávat body:

1. místo = 4 bodů
2. místo = 3 body
3. místo = 2 body
4. místo = 1 bod.

V případě rovnosti míst jsou body upraveny takto: za 2. - 3. místo obdrží hráč 3 body, za 3. - 4. místo obdrží hráč 2 body. V případě rovnosti míst za 2. - 4. místo mají všichni hráči po 3 bodech. Ve hře pro 3 hráče jsou body přiděleny podobně, 4. místo je neobsazeno.

Příklady snad sdělí vše:

10-8-5-4 => 4-3-2-1

10-8-6-6 => 4-3-2-2

10-8-8-8 => 4-3-3-3

10-8-8-4 => 4-3-3-2

hra pro tři je analogická

10-8-5 => 4-3-2

10-8-8 => 4-3-3

Kromě bodů za umístění jsou zaznamenávány počty herních bodů dosažených v jednotlivých hrách. Do herních bodů se započítávají i neodkryté bodové karty. Pokud má hráč více než 10 herních bodů, počítá se mu jen 10. Na základě herních bodů se pro každého hráče spočítá jeho úspěšnost.

K té se přihlíží při stanovení výsledků turnaje, pokud nerozhodnou jiná kritéria (viz níže). Úspěšnost je podíl herních bodů dosažených hráčem a herních bodů dosažených u stolu celkem. Celková úspěšnost hráče se pak vypočte jako průměr úspěšností z jednotlivých her. Vyjadřuje se v procentech.

Příklad: Hráč má 10 herních bodů, další hráči mají 9, 7 a 6 bodů. U stolu se tedy rozdalo  $10 + 9 + 7 + 6 = 32$  herních bodů, jeho podíl tedy činí  $10/32 = 31.25 \%$ . V dalších hrách byly jeho podíly postupně 30 %, 28.75 % a 34 %. Jeho celková úspěšnost je průměr z těchto čtyř čísel, tedy 31 %.

Partie hraná ve třech hráčích je bodována 4, 3, 2. Herní body se počítají normálně.

### **Kritéria pro určení průběžného a závěrečného pořadí**

1. Počet prvních míst
2. Počet vítězných bodů
3. Počet herních bodů
4. Celková úspěšnost
5. Počet druhých míst
6. Počet třetích míst
7. Los

### **Rozhodčí a další pravidla**

Turnaj rozhoduje hlavní rozhodčí, v případě protestu proti jeho rozhodnutí pak tříčlenná rada rozhodčích. Rozhodnutí rady jsou konečná. Není-li jiná možnost, mohou dva členové rady, kteří nejsou hlavní rozhodčí, být z řad hráčů. V takovém případě pochopitelně nerozhodují spory, které se týkají jejich hry.

Za vědomé a úmyslné porušení pravidel má hlavní rozhodčí právo hráče z turnaje okamžitě vyloučit.

Časové limity: Každé kolo se hraje maximálně na 75 min. Po skončení časového limitu budou v nedohraných hrách odehrána ještě dvě kola. Pokud se ve dvou dodatečných kolech hra nedohraje, bude ukončena za stavu po těchto dvou kolech. Dále je možné po vypršení časového limitu zavést časový limit na tah hráče.

15 minut přestávka, budou vždy zveřejněny přesné časy začátků každého kola, tedy hráči budou vědět, v kolik hodin mají být připraveni u herních stolů.

12:30 - 13:45 - 1.kolo

14:00 - 15:15 - 2.kolo

15:30 - 16:45 - 3.kolo

17:05 – 17:15 – vyhlášení výsledků